

Fernanda Rivera Martínez

Programación

4°C

CETIS 146

Módulo

José Luis Reyes Dector

Línea del tiempo del Internet

1958

Creación de ARPA

Advanced Reserch Projects Agency (ARPA). Estados Unidos lo creó como organismo asociado al departamento de defensa con el objetivo de impulsar el desarrollo tecnológico.

1961

Teoría de conmutación de paquetes

El primer documento acerca de la teoría de "Conmutación de Paquetes fue escrito por Leonard Kleinrock, el cual publicó a través del MIT. Así mismo, Kleinrock convenció a Lawrence G. Roberts de la viabilidad de las comunicaciones basadas en paquetes en lugar de circuitos.

1962

Red Galáctica

J.C.R. Licklider escribió una serie de memorables escritos en los cuales da la primera descripción de "Red galáctica"; imaginó un conjunto de ordenadores interconectados globalmente entre todos los que el mundo puede acceder de manera rápida a los datos en cualquier sitio.

1964

Redes de Comunicación Distribuidas

A través de su publicación On Distributed Communications Networks, Paul Baran de la RAND Corporation, realiza la primera propuesta seria de utilizar redes basadas en conmutación de paquetes con el objetivo de plantear una una red que tuviera la máxima resistencia ante un ataque enemigo.

1965

Conexion de TX2 y Q32

Lawrence G. Roberts conectó una computadora TX2 en Massachussetss, con un Q-32 en California a través de una línea telefónica conmutada de baja velocidad, creando así la primera- aunque pequeña- red de computadoras de área amplia jamás construida

1966

Towards a Cooperative Network of Time-Shared

Gracias a las consecuencias que vivió hace un año Lawrence G. Roberts realizó la primera propuesta sobre la construcción de una red que tendría como nombre ARPANET - nombre de la red de computadoras del ARPA- A través de su publicación en Towards a Cooperative Network of Time-Shared partido.

1967

Traslado de Roberts a ARPA

Para desarrollar el concepto de red de ordenadores Lawrence G. Roberts se trasladó a ARPA, donde rápidamente confeccionó su plan para ARPANet. Así mismo, presentó un trabajo sobre el concepto de red de paquetes a cargo de Donald Davies y Roger Scantlebury del NPL. La palabra packet fue adoptada a partir del trabajo del NPL y la velocidad de la línea propuesta para ser usada en el diseño de ARPANet fue aumentada desde 2,4 Kb

1969

Desarrollo del ARPANET

La primera red interconectada nace. Gracias estudios de científicos y organizaciones desde 1959, las universidades de UCLA y Stanford crearon el primer enlace por medio de la línea telefónica conmutada.

ARPANET fue diseñada para sobrevivir a fallos en la red. Fue desarrollada como un proyecto del Departamento DARPA, diseñada especialmente con fines militares

1969

Creación de ARPANET

Se construye ARPANET, la primera red de computadoras de la historia. Estaba compuesta por 4 nodos situados en UCLA -Universidad de California -, SRI- Instituto de Investigaciones de Stanford, San Francisco, California- UCSB (Universidad de California de Santa Barbara, Los Angeles) y la Universidad de Utah.

1970

Surge la palabra internet

Vinton Cerf – quien es considerado el padre de la red- escribe por primera vez la palabra Internet. Escribió la palabra Internet en el dorso de un sobre intentando explicar a sus compañeros la idea que había tenido sobre cómo distribuir información a través de la red que entonces se conocía como Internet. Este diseño sería la base del protocolo TCP/IP, que rige aún las comunicaciones por Internet.

Se desarrolla ALOHANET

La ALOHANET es la primera red de conmutación de paquetes vía radio y se uniría a la ARPANET en 1972. El desarrollador fue Norman Abramson.

Surge el emoticón

Kevin MacKenzie se inventa el primer smiley- carita sonriente-:

:).,

Protocolo NCP

El Network Working Group (NWG), liderado por S.Crocker, acabó el protocolo host a host inicial para ARPANET, llamado Network Control Protocol (NCP, Protocolo de Control de Red).

1971

Correo electrónico

Para distribuir mensajes a usuarios concretos a través de la ARPANET. Ray Tomlinson realiza un programa de e-mail

1972

Incorporación del @

Como tecla de puntuación para la separación del nombre del usuario y de la maquina donde está dicho usuario se elige el popular signo @.

1972

Emisión del RFC 318

se emite el RFC 318 con la especificación de la aplicación telnet para emulación remota de terminales. Mediante esta orden se podía ejecutar comandos en una maquina sin estar sentado necesariamente delante de ella.

1972

Demostración pública de ARPANET

En la exitosa demostración de ARPANET en la International Computer Communication Conference. Robert Elliot Kahn hizo la primera demostración pública de la nueva tecnología de red, demostrando el primer chat (conversación interactiva) entre Stanford v la BBN.

1973

Conexión Internacional de ARPANET

Los americanos se reunieron en Brighton para mostrarles por primera vez a los europeos el funcionamiento de ArpaNet. Para que ello fuera posible tuvieron que realizar un enlace vía satélite, provisional durante unos días, que transportaba los datos a través del Atlántico

Inicio del Ethernet

Para la implementación del protocolo Ethernet Bob Metcalfe expone sus primeras ideas como resultado de las investigaciones realizadas durante la elaboración de su tesis doctoral.

Red Alto Aloha system

Xerox en Palo Alto crea la primera red basada en la tecnología Ethernet. Esta red se denominó Alto Aloha System. Simultáneamente, Bob Kahn y Vinton cerf empiezan a exponer los problemas derivados de la comunicación entre redes.

1974

TCP

Cerf y Kahn publican su artículo "A Protocol for Packet Network Interconnection" - un protocolo para interconexión de redes de paquetes-, que especificaba con detalle el diseño del protocolo de control de transmisión (TCP).

Primer libro sobre ARPANET

Vinton Cerf – quien es considerado el padre de la red- escribe por primera vez la palabra Internet. Escribió la palabra Internet en el dorso de un sobre intentando explicar a sus compañeros la idea que había tenido sobre cómo distribuir información a través de la red que entonces se conocía como Internet. Este diseño sería la base del protocolo TCP/IP, que rige aún las comunicaciones por Internet.

1976

Se desarrolla ALOHANET

El libro que publicó Kleinrock fue influyente a la hora de difundir el conocimiento sobre las redes de conmutación de paquetes entre una comunidad muy amplia debido a que destacaba la complejidad de los protocolos y las dificultades que a menudo introducían.

1977

TheryLink

Aparece la primera lista de correo. Se trataba de TheryLink y agrupaba a casi un centenar de científicos.

1979

USENET

Tres estudiantes de nombre Tom Truscott, Jim Ellis y Steve Bellovin crearon Usenet, el cual es un servicio de grupos de noticias.

1981

Creación de BITNET y CSNET

Se crea la BITNET - Because It's Time NETWORK- como una red particular que proporcionaba correo electrónico y listas de distribución.

También se crea como la CSNET - Computer Science Network; Red de computadoras Científicas- que proporcionan servicios de red a científicos sin acceso a la ARPANET o Minitel en Francia.

1982

EUnet

ARPANet adopta el protocolo TCP/IP como estándar.

Se crea la EuNet (European Unix Network). La "European Unix Network" (EuNet), conectado a ARPANet, se creó para proporcionar servicios de correo electrónico y servicios Usenet a diversas organizaciones usuarias en los Países Bajos, Dinamarca, Suecia e Inglaterra.

1983

TCP/IP

La DCA y la ARPA nombren a TCP e IP como el conjunto de protocolos TCP/IP de comunicación a través de la ARPANET.

MILNET

ARPANet en sí mismo permaneció estrechamente controlado por el departamento de defensa hasta 1983 cuando su parte estrictamente militar se segmentó convirtiéndose en MILNET.

1984

Creación del DNS

Sistema de Nombres de Dominio (por sus siglas en inglés Domain Name System). Fue creado por Paul Mockapetris en colaboración con Jon Postel de la Universidad Del Sur de California y posteriormente desarrollaron lo que ahora conocemos como el DNS (BIND: Berkeley Internet Name Domain), un sistema cliente-servidor, distribuido y jerárquico. También se creó las denominaciones .com, .org y .gov

1985

Se crea NSFNET

Basada en la arquitectura de ARPANET la National Science Foundation (NSF) creó NSFNET, una serie de redes informáticas dedicadas a la difusión de los nuevos descubrimientos y la educación. Su interconexión con Internet requería unas líneas de altísima velocidad. Esto aceleró el desarrollo tecnológico de Internet y brindó a los usuarios mejores infraestructuras de telecomunicaciones.

1990

Desaparece ARPANET

ARPANET es discontinuado y remplazado por la red de la Fundación Nacional de Ciencias, NSFNET.

1992

Tim Barners Lee y WWW

En 1984 La World Wide Web (WWW) o Red Informatica Mundial fue creada por el inglés Tim Barners-Lee con la ayuda del belga Robert Cailliau. Y fue finalmente publicada en 1992. Su objetivo era buscar una herramienta de trabajo para crear y leer textos a través de una red que permitía intercomunicar a los físicos de todo el mundo.

1993

Mosaic

Aparece el primer visualizador gráfico de páginas Web: Mosaic. El conocido navegador se desarrolló en el National Center for Supercomputing.

1995

Internet

El FNC (Federal Networking Council, Consejo Federal de la Red) aceptó unánimemente una resolución definiendo así el termino INTERNET

1999

Surge el WIFI

3Com, Airones, Intersil, Lucent Technologies, Nokia y Symbol Technologies se unieron para designar una marca que permitiese fomentar más fácilmente la tecnología inalámbrica y asegurar la compatibilidad de equipos, creando así la Wireless Ethernet Compatibility Alliance, o WECA, actualmente llamada Wi-Fi Alliance.

2000

Conformación del Internet

Internet está formada, no solamente de restos de la ARPANet original, sino que también incluye redes como la Academia Australiana de Investigación de redes (AARNET), la NASA Science Internet (NSI), la Red Académica de Investigación Suiza (SWITCH), por no mencionar los miles de redes de mayor o menor tamaño de tipo educativo y de investigación.

2002

Surge Friendster

Se lanza el portal Friendster, cuyo objetivo era la conexión online de “amigos reales”. Alcanzó los 3 millones de usuarios en sólo tres meses.

2003

Surge MySpace

Se inaugura la web MySpace, concebida en un principio como un “clon” de Friendster. Creada por una empresa de marketing online, su primera versión fue codificada en apenas 10 días.

Teléfono por Internet

surge el Teléfono por Internet.

2004

Facebook

Se lanza Facebook. En un inicio tuvo lugar en la Universidad de Harvard y más de la mitad de sus 19.500 estudiantes se suscribieron a ella durante su primer mes de funcionamiento.